

記東海大學圖書館線上遊戲開發歷程

館長室 王鑫一

圖書館資源利用線上遊戲終於在九十六年十月二十九日發表了，而我也可以暫時鬆一口氣了，趁空寫寫這一年多來的開發歷程。這款以圖書館舍作為遊戲的場景，並清楚標示圖書館各區域功能的線上遊戲，應該是全國各大學圖書館的首次創舉。這款遊戲使用起來也非常方便，使用者不需安裝遊戲程式，不必太講究電腦速度要多快，記憶體要多大，只要你連上遊戲網站註冊，就可以進入該遊戲中一展身手。

這個遊戲的目的，是將圖書館資源利用以線上遊戲方式，吸引讀者在線上遊戲中，學習如何利用圖書館資源，並讓讀者了解實體圖書館具有哪些功能。遊戲以最流行的 RPG 模式來進行，每位讀者將以角色扮演方式，在虛擬圖書館的遊戲中，可以藉由學習圖書館資源利用，增加角色的經驗值，當具有一定經驗值時將會具備一定的能力，而在遊戲過程中，角色也可以在關卡中得到寶物或實質的獎品，相對的，同時該名讀者也將具備一定的圖書資源利用能力。

提出這個構想的是本館館長朱延平教授，這個構想源出於數位圖書館計畫，而線上遊戲僅是數位圖書館架構下的子計畫。數位圖書館計畫可以從九十四年九月由朱館長主導出版的「建造聖殿--東海大學路思義教堂興建紀實」ebook 就可以看出其概念，當時由黃文興組長負責編纂內容，而我僅是負責採購及資訊網路方面。

現在就來說說「圖書資源利用線上遊戲」的開發歷程，九十五年七月朱館長召集參考組組長張秀珍小姐、期刊組組長王曉萍小姐、張菊芬小姐、謝心好小姐及我組成專案小組，並由我撰寫計畫書及簽呈申請經費補助，經校長同意後便開始收集資料及撰寫需求說明書，同年十月提出「圖書資源利用線上遊戲需求規範說明書」、「招標須知」並請總務處協助辦理公開招標，經過第一次、第二次招標後，決標時已經到了九十六年一月了。

真正的考驗現在才開始，而且理想與實際真的有距離。經過與廠商的多次開會並依照「圖書資源利用線上遊戲需求規範說明書」開發，遊戲內容及圖書資源利用題目則由參考組先提供 100 題，第一次開發的人物造型定稿如圖一，NPC 的定稿如圖二，怪物的定稿如圖三，主角攻擊方式如圖

四，遊戲流程圖如圖五，功能架構圖如圖六。就這樣第一個遊戲版本 beta1 問世了，該版本雖然尚未加入真正的場景，但是遊戲主體功能與本館需求說明書相符，專案進行至此尚稱順利，應該不會出現太大問題，但是看到 beta2 後整個遊戲場景與開會中所討論的及需求書上所規範的完全不一樣，而且與專案經理討論過程中讓我很生氣，大概有很長一段時間我幾乎每天都在叨念這位專案經理，最後只好要求工程師一起來開會，終於在 beta3 這個版本看到基本的遊戲場景，真是感謝老天爺，不過這一來時間已經來到了九十六年五月了。



圖 1 人物造型



圖 2NPC



圖 3-1 怪物



圖 3-2 怪物



圖 3-3 怪物



圖 3-4 怪物



圖 3-5 怪物

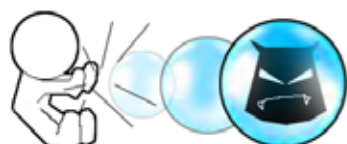


圖 4 主角攻擊方式

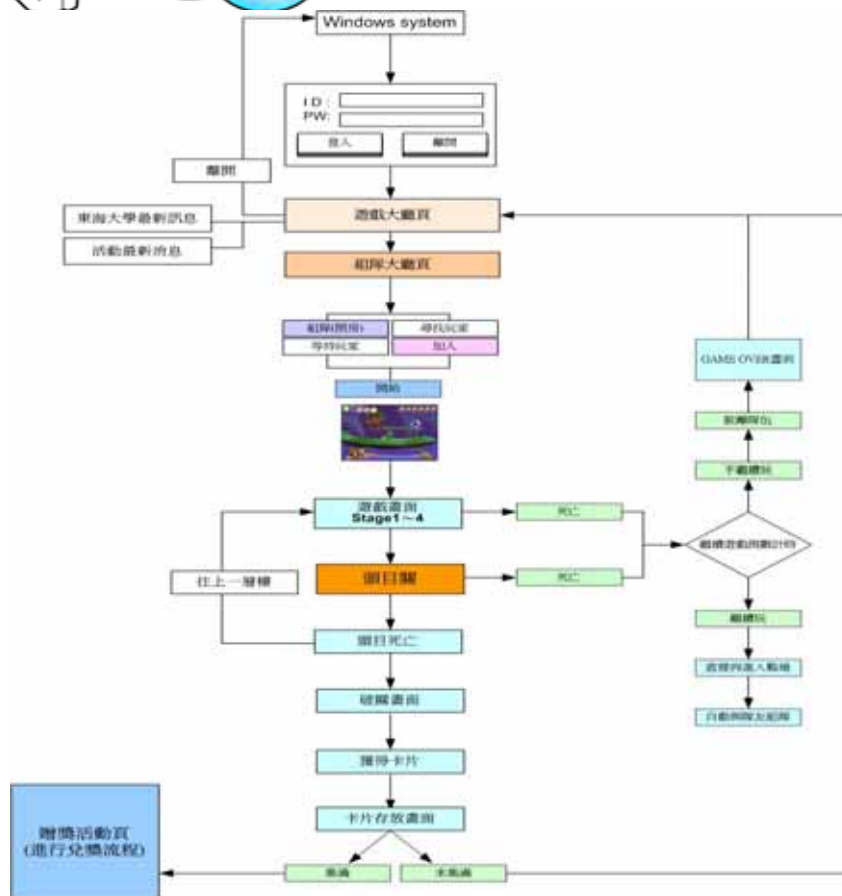


圖 5 遊戲流程圖

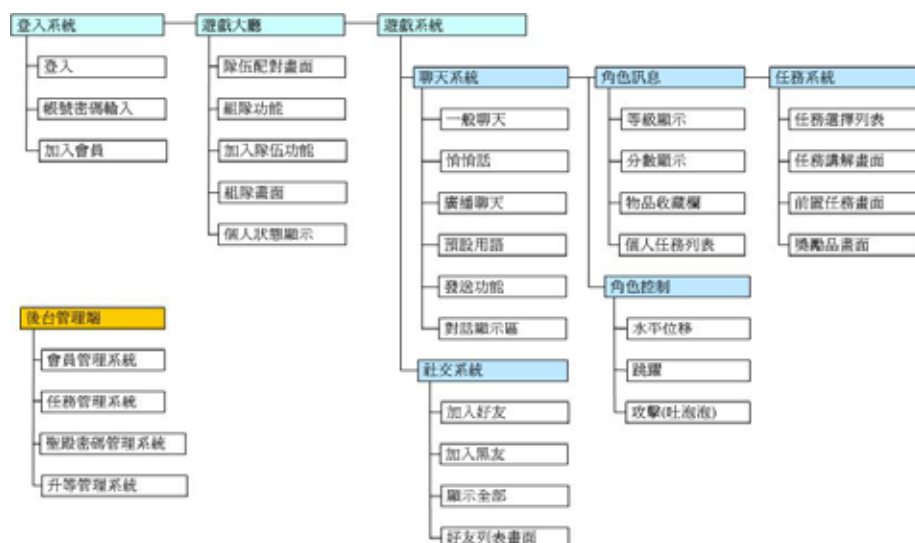


圖 6 功能架構圖

看過 beta3 這個版本大家或許以為接下來應該就會順利進行下去，但是我前面說過，理想與實際真的是有很大的距離。接下來的問題就不只是遊戲場景而已，而是所有功能的程式錯誤檢查，我們可以稱它為「BUG」，幸好此時從其他單位轉調至本館服務的李光臨先生負擔部份資訊業務，讓我減緩不少細胞的死去。

不過這段「BUG」時期，又讓我叨念起來了，我稱它為「叨唸症候群第二期」，這個症狀的起因是，每修改一次程式就像改「小朋友作業」（這是我老婆形容的），明顯到連小朋友都看的出來的「BUG」，為什麼就是有人看不出來呢？我講的並不誇張，現在的小朋友玩遊戲可是非常厲害的。這一段改小朋友作業時期，遊戲版本陸續出現了 beta3.1、beta3.2……直到 3.x，正式版終於完成了，請看圖七是遊戲網站，圖八是遊戲登入畫面，圖九是遊戲大廳，也就是圖書館一樓，圖十是接任務後進入遊戲打怪，圖十一是後端管理平台。

「圖書資源利用線上遊戲」正式上線，有學生問過我，這個遊戲好玩嗎？我覺得隨便一個目前線上遊戲來比較，當然不好玩，因為這個遊戲目的並不是為了商業利益，而是希望藉此平台能夠讓更多讀者看見圖書館，認識圖書館，利用圖書館，因為學習而愛上圖書館。在完成線上遊戲期間，

另一個線上數位學習平台 E-Touch 也已經建置完成並執行了一個學期了，這些無非是讓讀者透過數位學習平台可以讓學習無空間、時間等限制。朱館長對於數位學習的願景就是無限制學習、終身學習、學習可以提升競爭力，因為這樣我們提供了這些工具，而這些就是東海大學的數位圖書館。最後感謝這一年多給予我協助的、鼓勵的、落井下石的以及幫助過我而我不知道的，衷心感謝。



圖 7 遊戲網站



圖 8 遊戲登入畫面



圖 9 遊戲大廳



圖 10 進入遊戲打怪



圖 11 後端管理平台

青少年眼中的書世界

書名：哈利波特--死神的聖物
 作者：J.K.羅琳
 出版社：皇冠文化
 出版日期：2007 年 10 月



東大附中一年戊班 謝備殷

一、內容大意

年滿十七歲的哈利波特將失去母親的保護咒，鳳凰會研究出了「七個波特」戰術，想藉著它分散食死人的注意，好讓哈利安全離開威農姨丈的家，但真正的哈利還是被發現了！就在這個計畫宣告失敗後，哈利、榮恩、妙麗分別從鄧不利多的遺囑中獲得了金探子、熄燈器與吟遊詩人皮陀故事集，並且在狄恩森林的池塘底找到了鄧不利多的第四樣遺物--高錐客·葛來分多的寶劍，三人依循鄧不利多留下的指引，得知三兄弟與死神聖物的古老傳說：只要擁有死神的三件聖物，也就是接骨木魔杖、重生石、隱形斗篷，就能成為死亡的主宰。然而三件聖物還沒找齊，哈利卻失去了他唯一可以依靠的武器。此時，佛地魔對霍格華茲發出了警訊，午夜之前，如果不交出哈利波特，食死人將大舉入侵霍格華茲！可是，雖然如此，全校